|  |  |
| --- | --- |
| ATA DA reunião/Daily | Decorative |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Data: |  | HORáRIO: |  | Local: |
| 26/04 |  | 09:25 |  | Presencial - Biblioteca |
|  |  |  |  |  |
| Scrum master: |  | Gustavo Kohatsu |  |  |
| Tipo de reunião |  | Reunião + Feedback |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| TóPICOS | | | | |
| duração |  | Agenda |  | apresentador | |
| 00 horas / minutos |  | 1 – |  | Rafael Lee | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Presentes |  | **AUSENTES** |  | Data |
| Gustavo K Igor D João V Pedro A (atraso de 26 minutos, chegou 09h51) Pedro H Rafael L Raíne J |  |  |  | 26/04 |

**O que cada grupo fará hoje:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Time allotted: |  | Agenda Topic: | | |  | Presenter: | | | |
| 00 horas / minutos |  | Definição do que será feito hoje | | |  | Rafael Lee | | | |
| Definição do que será feito hoje | | |  | **RESPONSÁVEIS** | | |  | Data final |
| **Front-End:**  • ---  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  **Back-End:**  • ---  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  **BD/Documentação:**  • --- | | |  | \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* | | |  | dd/mm  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  dd/m  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  dd/mm |
|  | | |  |  | | |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| MANDAMENTOS DA CODE SENSOR | | | |  |
| * **Regras de convivência**   **1-** Em caso de discordância de ideias: fazer votação;  **2-** Respeitar os dias e os horários das reuniões (diárias) e reuniões Sprint Review / Retrospectiva, sempre no mesmo horário toda semana;  **3-** Se o integrante não participar da reunião, será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto;  **4-** Os integrantes que participarem da reunião poderão tomar decisões em relação ao projeto;  **5-** Se o integrante não entregar ou não justificar a “não entrega”, será registrado em ata e computado nos indicadores de participação do projeto;  **6-** Haverá uma rotatividade semanal na apresentação das reuniões de Review para o Professor;  **7-** A Sprint dos grupos terá 7 dias de duração e as reuniões de final de Sprint serão sempre nas aulas de PI;  **8-** Proibido xenofobia, palavras de baixo calão, racismo, machismo e bullying;  **9-** Não zombar das ideias das pessoas, todas as ideias devem ser respeitadas;  **10-** Procurar ajudar os membros sempre que ver necessidade.  **11-** Sempre perguntar se tem alguém usando o GitHub antes de fazer git push ou git pull. Tolerância de 5 minutos sem respostas. | * **Missão, visão e valores da equipe:**   **Missão:**  Garantir um monitoramento adequado durante o transporte das carnes, mantendo sua qualidade para o consumidor final.  **Visão:**  Ser a maior e melhor rede de monitoramento no transporte de carnes oferecendo aos seus clientes uma relação duradoura com foco no crescimento, rentabilidade e responsabilidade socioambiental.  **Valores:**  **Resiliência -** seguir em frente, mesmo quando está difícil;  **União -** Convivendo em harmonia como um time;  **Excelência -** Sempre em busca de fazer o melhor para os nossos clientes. |  |  |

**Plano de Ação – Para a semana:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **O que fazer** | **Prazo de entrega** | **Quem (Responsável)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

RESULTADO DA REUNIÃO

FEEDBACKs geral para o ScrumMaster Kohatsu:

1. Cobrar a regra de palavrão.
2. Melhorar os GIFs
3. Feedback positivo: Ppt bom, e aumentar mais a cobrança na próxima semana, todos igualmente, e também integrar mais o Pedro A.
4. Na hora de pedir opinião, ou votar, deixar os outros falarem e discutirem, apresentando seus pontos.

FEEDBACK GERAL:

1. João melhorou bastante na fala
2. Raíne trabalhou bastante.
3. Pedro A. melhorou no quesito vontade de participar, mas ele não sabe se integrar no time, não sabe ver abertura, não tem iniciativa.
4. Igor, Rafa, Pedro Fonseca, melhorar a comunicação e apresentação, são características diferentes, Igor fala baixo, Rafa gagueja um pouco, Pedro Fonseca é tímido.
5. Pedro Fonseca fica no celular, às vezes jogando também em sala de aula.
6. Quando perguntado algo diretamente a você, não se explique com a frase “Não sei”.
7. Limitar o tempo das reuniões onlines (até 23h).
8. O time deve dar mais ideias ou soluções.
9. Criação de um mandamento sobre regra de celular (não usar cell, se for usar, avisar antes).
10. Pedro Fonseca ficou mutado na reunião de ontem do discord.

==================================================================

DISCUSSÃO sobre o Diagrama de solução:

Mostrar o diagrama de solução como final (na nuvem)ou mostrar o da sprint 2 (na VM).

Perguntar para o Frizza porém foi decidido caso ele não queira opinar que o diagrama ficará prototipando o modelo final da sprint 2.

O que fazer na próxima reunião:

- Explicar melhor a dashboard

- E discutir melhor sobre os caminhões registrados sobre tirar os tipos de carnes

- Discutir sobre tema claro e escuro

- Discutir sobre o tema do slide

Debatemos com o Pedro Fonseca, sobre como ele poderia ser mais participativo.

Pedro Fonseca vai pensar no fim de semana como nós podemos ajudá-lo.

Raíne deu a ideia, de dar 1 pessoa por dia de folga apenas para focar no projeto individual.